

# Développez vos compétences par la formation continue

## Modélisation BIM | REVIT Architecture Module 2 - approfondissement

### Objectifs

- Découvrir, comprendre et mettre en oeuvre la logique du BIM.
- Maîtriser les fonctions de base de la conception architecturale sous Revit architecturale.
- Intégrer une équipe travaillant sur Revit.
- Acquérir les réflexes productifs et gagner en confiance et en autonomie.

### Public concerné

Architectes et salariés des entreprises d'architecture (dessinateurs, assistants de projet, chargés de projet, assistant travaux et directeurs de travaux, directeurs de projet et architectes en titre).

### Pré-requis

Le stagiaire doit savoir utiliser le logiciel Revit (test de niveau sur demande).

### Méthodes pédagogiques

Alternance de cours théoriques et de mise en pratique au moyen d'exercices orientés.

### Moyens techniques

- 1 salle dédiée équipée d'un vidéo-projecteur ;
- 10 participants maximum par formateur ;
- 1 poste de travail par personne ;
- 1 livre ou support de cours remis en fin de stage.

### Formateurs

Nawar Zreik, architecte et BIM Manager  
Alexandar Sardarev, architecte et formateur BIM

### Information & inscription

nathalie.guerrois@paris-est.archi.fr  
01 60 95 84 31

### Lieu de la formation :

La CentriF  
Bâtiment Ada Lovelace  
2 rue Alfred Nobel  
77420 Champs-sur-Marne  
enregistrée sous le n° 11770592677  
cet enregistrement ne vaut pas agrément de l'État

### 2 jours | 14 heures

jour 1 : samedi 4 juin 2022

jour 2 : samedi 11 juin 2022

### Horaires

9 h - 12 h 15 | 13 h 15 - 16 h 15

### Tarifs

1 050 euros nets (tous publics)

### Programme

#### Jour 1

- \* pièces et surfaces ;
- \* création et export de nomenclatures (tableaux) ;
- \* annotation et détails : éléments de détail / textes et cotations / vues de détails.

#### Jour 2

- \* création, modification de familles d'étiquettes et de symboles d'annotations ;
- \* paramètres.

### Mise en page :

- \* feuilles ;
- \* publications et impression ;
- \* cartouches.

### Rendu d'images et animations :

- \* depuis Revit ;
- \* moteurs de rendu externes ;

### Initiation au paramétrage de matériaux